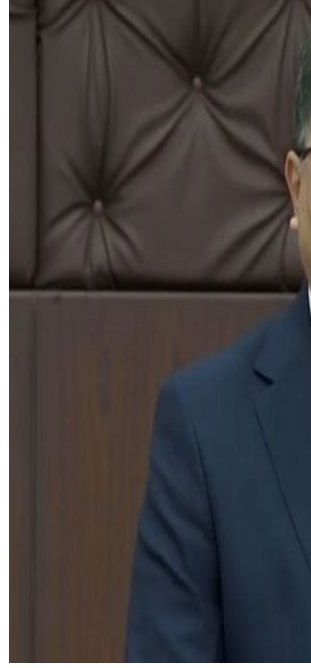


وزير الإعمار ورئيس هيئة الاستثمار يعلنان عن فرص استثمارية لبناء مدن جديدة



أعلن وزير الاعمار بنكين ريكانى ورئيس الهيئة الوطنية للاستثمار حيدر محمد مكية، اليوم الخميس، عن فرص استثمارية لبناء مدن سكنية جديدة.

وقال ريكانى، في مؤتمر صحفي مشترك مع رئيس الهيئة الوطنية للاستثمار حيدر محمد مكية، حضره مراسل وكالة "المطلع"، "نعلن عن فرص استثمارية لبناء مدن سكنية جديدة"، لافتاً إلى أن "هذه المدن تم إعدادها وجميع متطلباتها تحت إشراف رئيس الوزراء محمد شياع السوداني، ومتابعة مستمرة وتعاون كبير بين الوزارة وهيئة الاستثمار".

ودعا الوزير، المستثمرين العراقيين والأجانب إلى "المشاركة في هذه المنافسات للحصول على الفرص الاستثمارية"، مؤكداً أن "المدن الجديدة ستكون بمواصفات متطورة وتلبي كل متطلبات المدن الحديثة بيئياً ومن حيث الطاقة ونوعية المواد المستخدمة في البناء".

وأضاف أن "الدولة ستكون حاضرة في مراقبة التنفيذ وإقراض المواطنين للحصول على وحدات سكنية في هذه

المدن".

وتابع: "لأول مرة ومن خلال هذه الفرص الاستثمارية، سيقوم المستثمر بمنح الدولة عدد من الوحدات السكنية مجاناً، وستكون عنصراً للمنافسة بغية توفيرها إلى المواطنين".

وأوضح أن "أغلب المدن الجديدة ستكون قريبة من المدن الحالية، وستقوم الحكومة بإنشاء طرق مريحة تؤدي إلى هذه المدن، وبينها مدينة علي الوردي قرب النهروان، إذ أصدر مجلس الوزراء أمس الأول الثلاثاء، قراراً بإنشاء طريق سريع يؤدي إلى هذه المدينة".

وأكد أن "هذه المدن ستكون مخططة بشكل أجمل من المدن الحالية، وسيتم خلالها استخدام التقنيات الحديثة في التخطيط".

بدوره، قال رئيس الهيئة الوطنية للاستثمار حيدر محمد مكية، إن "المدن السكنية الجديدة، ستبنى وفق معايير عالية الجودة من العزل الحراري والصوتي واستخدام الطاقة البديلة وكذلك أنظمة الصرف المستدام".

وأشار إلى أن "هناك مساحة قد تقدر بين 10-25%، يمنحها المستثمر إلى الدولة من أجل أن تكون وحدات سكنية واطئة الكلفة للمواطنين محدودي الدخل".

وأكد مكية، أن "هذا الجهد سيصب في سحب الأزمة عن المحافظات كافة، لاسيما وإن هناك رؤية أيضاً من أجل توسعة هذا البرنامج إلى المحافظات بشكل أكبر".

واردف بالقول: "شرعنا مع المحافظين واللجان المعنية، لوضع خطة استراتيجية لعدد الوحدات السكنية التي من الممكن إطلاقها بين فترات وأخرى، مع البحث عن المستثمرين الجادين لتنفيذها".