

"776" مليون دولار مقابل لعبة الهاتف "أنغري بيردز"... ما القصة؟



كشفت شركة "سيغا" اليابانية ، أنها قدمت عرضا للاستحواذ على شركة "روفيو" التي تخطى لعبتها "انغري بيردز" بشعبية كبيرة، بقيمة 706 مليون يورو (حوالي 776 مليون دولار).

وأشارت "سيغا" و"روفيو"، في بيان مشترك، إلى أنّ العرض الذي تتخطى قيمته السعر الذي أغلق عليه سهم "روفيو" بـ19 بالمئة، يأتي ضمن "الهدف الطويل الأمد" المتمثل في طرح لعبة "سونيك هيدج هوج" عبر الهواتف المحمولة.

و تم تنزيل ألعاب روفيو أكثر من 5 مليارات مرة، وفقاً للبيان.
و في الوقت نفسه، تم ترخيص امتياز "أنغري بيردز" في منتجات ترفيهية واستهلاكية أخرى.

و تأسست شركة سيغا التي تتخذ من طوكيو مقراً لها في عام 1960 وتشتهر بامتيازاتها the Sonic المشهورة، Sega Genesis / Mega Drive ذلك في بما التحكم وحدات إلى بالإضافة ، Total War و Hedgehog خارج اليابان في التسعينيات.

و بعد النجاح العالمي الذي حققته لعبة "أنغري بيردز" في العام 2010، استمرت "روفيو" بالاعتماد بصورة كبيرة على لعبتها هذه لعدم قدرتها على ابتكار لعبة أخرى، مما أدى إلى ركود في نموّها.

و حققت المجموعة المتخصصة في ألعاب الأجهزة المحمولة والتي جرى طرحها في البورصة عام 2017، إيرادات بـ 3.5 مليار دولار العام الفائت، مع صافي أرباح بلغ نحو 34 مليون دولار.

و أوصى مجلس إدارة "روفيو" التي تضم نحو 500 موظف، المساهمين بقبول العرض القائل بسعر 10,15 دولاراً للسهم الواحد.

و رأى رئيس المجموعة الفنلندية ألكسندر بيلوتييه- نورمان، في بيان، "أنّ جمع نقاط القوة لـ+روفيو+ و+سيغا+ سيفضي إلى مستقبل مذهل".

و عند حوالى الساعة 7,45 بتوقيت غرينتش، قفز سهم "روفيو" في بورصة هلسنكي بنسبة 18% ليصل إلى 10,06 دولارات.

و تعتزم "سيغا" طرح عرض الاستحواذ في أوائل أيار/مايو وحتى تموز/يوليو، في حين ستنم عملية الشراء خلال الربع الثالث من السنة، بحسب المجموعة.

و مع استحواذها على "روفيو"، تكون "سيغا" قد سيطرت أيضاً على منصة الألعاب الخاصة بالهواتف المحمولة "بيكن"، وفق المجموعة.