

شركة "فيسبوك" تقتحم عالم ألعاب الواقع الافتراضي!



وأكد مايك فيردو، نائب رئيس محتوى الواقع الافتراضي والغامر في فيسبوك: "شهدنا نجاحًا كبيرًا مع Quest و Rift وأولاً عبر سنوات لعدة أوكولوس منصة عبر Onward . ووفق موقع aitnews، قال فيردو "أن تصبح جزءًا من عائلة استوديوهات أوكولوس، فإن هذا يمنح ومتابعة ، أوكولوس استوديو موارد من كامل بدعم Onward مجتمع لتنمية الفرصة Downpour Interactive مشاريع أخرى في المستقبل.

وأوضح فيردو، أن كل فرد من شركة Interactive Downpour ينتقل إلى فريق استوديو أوكولوس، وأكد أيضًا أن Onward تظل مدعومة عبر جميع المنصات التي تتوفر فيها حاليًا: Rift Oculus و Oculus Quest و Steam.

وقال دانتي باكلي، المؤسس والرئيس التنفيذي لشركة Interactive Downpour، في الأسئلة الشائعة عبر موقع الاستوديو: "إن خارطة طريق ميزات Onward لم تتغير وإن الاستوديو يخطط لتسريع التطوير بسبب الاستحواذ".

وأشار باكلي إلى أن شركة Interactive Downpour تواصل الاحتفاظ بالسيطرة الكاملة على جميع عمليات التطوير.

وتمثل عملية الاستحواذ هذه الأحدث بالنسبة لشركة فيسبوك من أجل تعزيز استوديوهات Oculus، حيث تربعت لعبة إطلاق النار للواقع الافتراضي المتعددة اللاعبين من منظور الشخص الأول Onward على عرش أكثر ألعاب الواقع الافتراضي مبيعًا في السنوات الأخيرة.

واشترت الشركة مطور استديو بيت جيمز المطور للعبة Sabre Beat في شهر تشرين الثاني/نوفمبر 2019، واستديو Games Sanzarو المطور للعبة Wrath s'Asgard في شهر شباط/فبراير 2020، واستديو at Ready Dawn في 2020 يونيو/حزيران شهر في Lone Echo للعبة المطور Dawn.

وتأتي الصفقة بعد محاولة الشركة الأخيرة لإنشاء لعبة إطلاق نار طموحة من منظور الشخص الأول من تلقاء نفسها، بالشراكة مع استديو Entertainment Respawn المطور للعبة Legends Apex وصرف الملايين على لعبة Honor of Medal بالواقع الافتراضي التي تم تلقيها بفتور بين المراجعين بعد إصدارها في شهر كانون الأول/ديسمبر الماضي.

وأكدت الشركة أن جميع ألعاب "بيت جيمز" ستبقى تعمل من دون أي تغيير وفق نظام (Saber Beat) ولكن تقديم الدعم الفني لها سيمصبح من خلال فيسبوك.

وتعول فيسبوك على شركة الألعاب الإلكترونية في تطوير منتجات جديدة تضم موسيقى وألعاب الواقع الافتراضي.

وتشير إلى أن فيسبوك تطمح إلى تسريع وتيرة الألعاب الإلكترونية التي تستخدم أنظمة الواقع الافتراضي، مؤكدة أن 2020 سيشهد الإعلان عن أكثر من منتج.

وتعد "بيت جيمز" واحدة من بين أنجح الشركات في مجال الواقع الافتراضي، وباعت أكثر من مليون نسخة من ألعابهم المختلفة.

ويستخدم اللاعبون في لعبتهم الافتراضية السيوف لتحطيم المكعبات الكبيرة القادمة نحوهم مع إيقاع الموسيقى، والتي تحتاج إلى الرقص أو الهرب أحياناً من أجل تجنب الاصطدام بالجدران أو المكعبات. ويتوقع بيع 1.3 مليون جهاز Quest Oculus الذي يعد نظارة وسماعة (VR) خلال العام الحالي.